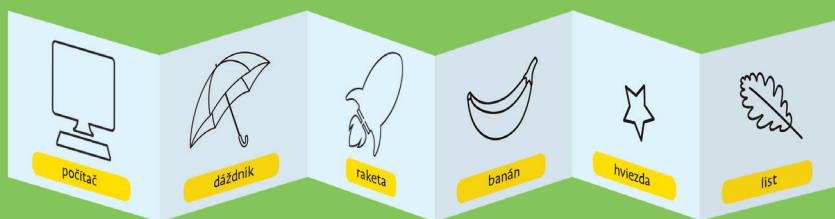


Aké množstvo informácií si dokáže zapamätať?

Požiadaj svojich priateľov, rodičov, súrodencov,
aby pripravili zoznam s názvami 15 rôznych predmetov.
Zapamätáš si ich všetky poriadne? Ba možno aj v uvedenom poradí?
Over si svoje schopnosti!

Náš mozog si dokáže zapamätávať informácie a učiť sa ich.
Podobne je to so strojmi (počítačmi) - aj tie sa vedia učiť.
Takéto učenie nazývame „**strojové učenie**“.

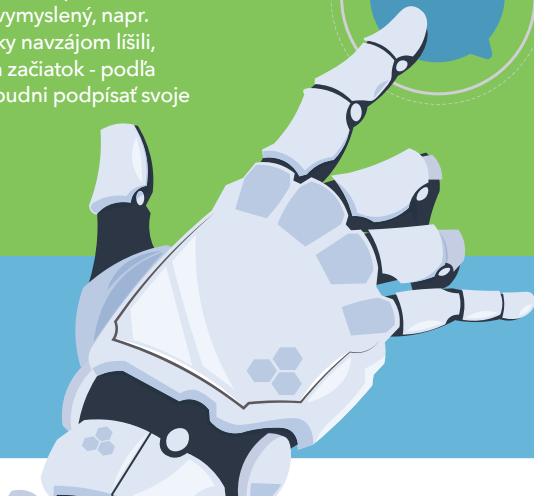
Ako to funguje?



1. Priprav si kúsok papiera (pásik odstrihnutý z hárku A4) a zlož ho na harmoniku tak, aby si do nej mohol nakresliť 6 obrázkov. Neskôr ich môže byť viac.
2. Na každú časť harmoniky nakresli predmet podľa vlastného výberu (naozajstný alebo vymyslený, napr. telefón). Pamätaj, aby sa tvoje obrázky navzájom líšili, ale posnaž sa, aby boli výrazné a - na začiatok - podľa možnosti čo najjednoduchšie. Nezabudni podpísať svoje obrázky.
3. Ak chceš, priprav si viac podobných harmoník s rôznymi predmetmi.



Teraz je čas zahrať
si obľúbené slovné hry!



Nauč svojich priateľov rozpoznávať svoje kresby. Ukáž im svoju harmoniku a daj im chvíľku, aby sa ju naučili. Keď budú pripravení, začni pred nimi pomaly kresliť jeden z predmetov v harmonike a uvidíš, ako rýchlo dokážu prísť na to, ktorý predmet kreslíte.

Podobne funguje aj „strojové učenie“. Počítač od nás dostáva obrázky a popisy. Čím viac ich je a čím sú popisy podrobnejšie, tým viac sa ich počítač učí rozpoznávať.

Čo si myslíš, že počítač vidí, keď vidí iba časť obrázka?

Pozri sa na pripravený vzor a dokonči obrázok.

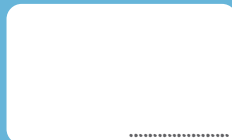
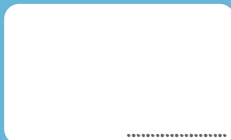
Čo to vidím?



Čo môže vidieť počítač?



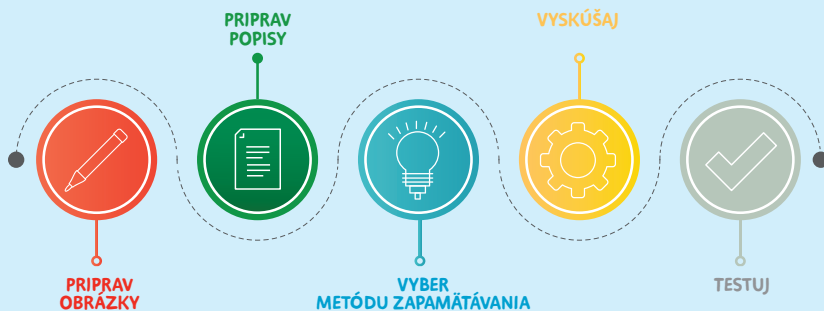
Čo môže vidieť počítač?



Ak máš prístup k počítaču, môžeš použiť hotové programy, ktoré ti ukážu, ako sa učí stroj.
Napríklad: <https://teachablemachine.withgoogle.com/>

Pýtaš sa či sa môžeš učiť ako umelá inteligencia? Samozrejme!

Môžeš používať rôzne pamäťové metódy. Pamätaj na ďalšie fázy práce:



Nižšie nájdeš niekoľko metód, ktoré ti uľahčia zapamätávanie.

Zapamätaj si:

slon

skateboard

plot

Asociácie

Napr. Slon má 4 nohy,
skateboard má 4 kolesá,
plot má dosky na skateboarde.

Vizualizácia

Napr. Vidím slona v zoo
za plotom a jazdím
na skateboarde.

Obrázok

